

ANCRAGE DES CONTRÔLES

Avec la version 5.0, vous avez la possibilité dans NatStar et NS-DK d'ancrer les contrôles à la fenêtre qui les contient.

L'ancrage des contrôles leur permet, lors du redimensionnement de la fenêtre, de s'adapter à sa nouvelle taille et de prendre la position appropriée.

Par exemple, si un contrôle Push Button est ancré aux bords droit et inférieur de la fenêtre, il est positionné de façon à toujours rester à la même distance des bords droit et inférieur de la fenêtre.

Si un contrôle n'est pas ancré, en cas de redimensionnement de la fenêtre, sa position par rapport aux bords de la fenêtre est modifiée.

Type d'ancrage

Les contrôles peuvent être ancrés soit de façon fixe, soit en pourcentage.

- L'ancrage **fixe** permet de garder constante la distance du contrôle avec le bord de la fenêtre. Si la fenêtre est redimensionnée, la distance entre le contrôle et le bord de la fenêtre reste identique.

- L'ancrage **en pourcentage** permet de conserver à l'ouverture de la fenêtre, le pourcentage de la distance du contrôle avec le bord de la fenêtre par rapport à la taille de la fenêtre. Si la fenêtre est redimensionnée, la distance entre le côté du contrôle et le bord de la fenêtre correspond toujours au même pourcentage.

Certains contrôles ou attributs de contrôles ne peuvent pas être retallés : hauteur des Entry-Field, Static-Text, Radio boutons, largeur des contrôles en mode auto-size ...

Méthodes d'ancrage

Deux solutions sont proposées pour ancrer les contrôles dans une fenêtre :

- Le paramètre dynamique `.ANCHOR` (en écriture seule) avec les constantes `NS_AS_*` positionnées dans la librairie `NSMisc`.

- Le paramètre **Anchor** du volet de propriétés des contrôles.

L'option **Size Redraw** dans le volet de propriétés de la fenêtre doit être activée pour pouvoir redessiner la fenêtre chaque fois que l'utilisateur modifie sa taille.

Paramétrage dynamique

L'ancrage dynamique des contrôles s'effectue avec le paramètre dynamique `.ANCHOR` (en écriture seule) et les constantes `NS_AS_*`.

Les constantes `NS_AS_*` du fichier `NSMisc` correspondent à des valeurs permettant de fixer les contrôles par rapport à la fenêtre qui les contient :

- A gauche :
`NS_AS_LEFT`

- A droite :
`NS_AS_RIGHT`

- En haut :
`NS_AS_TOP`

- En bas :
`NS_AS_BOTTOM`

- Proportionnellement à gauche :
`NS_AS_PLEFT`

- Proportionnellement à droite :
`NS_AS_PRIGHT`

- Proportionnellement en haut :
`NS_AS_PTOP`

- Proportionnellement en bas :
`NS_AS_PBOTTOM`

- En bas et à gauche :
`NS_AS_NSDK_DEFAULT`

- En haut et à gauche :
`NS_AS_WINDOWS_DEFAULT`

- En bas et à droite :
`NS_AS_BOTTOM_RIGHT`

- En haut et à droite :
`NS_AS_TOP_RIGHT`

- Fixation de la largeur :
`NS_AS_WIDTH`

- Fixation de la largeur et de la hauteur :
`NS_AS_WIDTH_HEIGHT`

- Pas d'ancrage :
`NS_AS_NONE`. Ce mode permet d'avoir des contrôles dont la taille n'est pas modifiée, seule la position change

Exemple de contrôle ancré à gauche, sa taille est fixe :

`CTRL.ANCHOR = NS_AS_LEFT`

Exemple de contrôle ancré à gauche et à droite, sa largeur est modifiée de la même façon que celle de la fenêtre :

`CTRL.ANCHOR=NS_AS_LEFT & NS_AS_RIGHT`

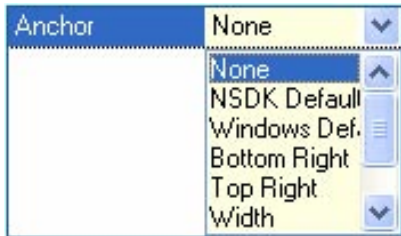


Volet de propriétés

L'option **Anchor** du volet de propriétés des contrôles permet également d'ancrer les contrôles dans la fenêtre qui les contient.

Les options proposées sont :

- **NSDK Default**
Ancrage en bas et à gauche de la fenêtre
- **Windows Default**
Ancrage en haut et à gauche de la fenêtre
- **Bottom Right**
Ancrage en bas et à droite de la fenêtre



- **Top Right**
Ancrage en haut et à droite de la fenêtre
- **Width**
Fixation de la largeur
- **Width and Height**
Fixation de la largeur et de la hauteur
- **None**
Pas d'ancrage

Exemple d'ancrage des contrôles avec le redimensionnement d'une fenêtre :

